

Алгоритм адаптации проекта для версии CODESYS V3.5 SP17 Patch 3

- 1** Установите CODESYS V3.5 SP17 Patch 3. Ссылка на загрузку доступна на странице сайта owen.ru/cds3



- 2** Загрузите пакет-таргет-файлов OWEN версии 3.5.17.31 (см. ссылку в пункте 1, вкладка Сервисное ПО)



- 3** Запустите CODESYS V3.5 SP17 Patch 3 и установите пакет таргет-файлов (Инструменты – CODESYS Installer – Install File).

- 4** Откройте проект, созданный в ранее используемой вами версии CODESYS, в версии CODESYS V3.5 SP17 Patch 3. Если вы переносите проект с одного компьютера на другой – то предварительно сохраните его в используемой ранее версии CODESYS в виде архива проекта (Файл – Архив проекта – Сохранить архив).

- 5** Обновите таргет-файл в проекте (Вид – Устройства – нажмите правой кнопкой мыши на узел Device – команда Обновить устройство – выберите таргет-файл версии 3.5.17.31 и нажмите кнопку Обновить устройство).

- 6** Обновите версию компилятора (Вид – POU – Установки проекта – Опции компиляции – выберите версию компилятора 3.5.17.30 – нажмите кнопку Ok).

- 7** Обновите версию профиля визуализации (Вид – POU – Установки проекта – Профиль визуализации выберите версию компилятора 4.1.1.0 – нажмите кнопку Ok).

- 8** Если вы использовали в проекте библиотеку StrpSysExec – то обновите ее в менеджере библиотек до версии 3.5.17.31 (нажмите правой кнопкой мыши на библиотеку – Свойства – Конкретная версия – 3.5.17.31). Библиотека автоматически устанавливается вместе с пакетом таргет-файлов.

- 9** Если вы использовали в проекте перечисления из библиотек Watchdog, OwenWatchdog и/или OwenStorage, то обратите внимание, что теперь все они перенесены в библиотеку OwenTypes. Библиотека автоматически устанавливается вместе с пакетом таргет-файлов.