



Visu Event Handler

1 Allgemeine Informationen

| | |
|---|--|
| Artikelnummer: 000039 | Hersteller 3S-Smart Software Solutions GmbH Memminger Straße 151 87439 Kempten Deutschland Support: Tel: +49 831 54031 66 support@codesys.com |
| Version: 1.0.0.1 | |
| Kurzbeschreibung Drei Beispielprojekte zeigen, wie Ereignisse von Visualisierungen programmtechnisch behandelt werden können und wie die notwendigen Interfaces implementiert werden. | |

2 Systemvoraussetzungen und Einschränkungen

| | |
|---|---|
| Programmiersystem | CODESYS Development System Version 3.5.3.0 oder höher |
| Laufzeitsystem | CODESYS Control Version 3.5.3.0 |
| Unterstützte Plattformen/ Geräte | Hinweis: Verwenden Sie das Projekt "Device Reader", um die von der Steuerung unterstützten Funktionen zu ermitteln. „Device Reader“ ist kostenlos im CODESYS Store erhältlich. |
| Zusätzliche Anforderungen | - |
| Einschränkungen | - |

3 Preis

Dieses Beispiel ist kostenlos.

4 Produktbeschreibung

Dieses Beispieldpaket zeigt, wie Ereignisse von Visualisierungen programmtechnisch abgefangen werden können. Anhand von drei Beispielprojekten wird die Verwendung des `Key Event Handlers`, des `Mouse Event Handlers` und des `Editbox Event Handlers` demonstriert.

5 Technische Funktionen

EditBoxHandler.project:

In diesem Beispiel wird das Interface `VisuElems.IEditBoxInputHandler` implementiert. Die Methode `VariableWritten` wird vom Eventhandler aufgerufen, wenn eine Texteingabe in einem Eingabefeld erfolgt.

KeyEventHandler.project:

In diesem Beispiel wird das Interface `VisuElems.IKeyEventHandler` implementiert. Die Methode `HandleKeyEvent` wird vom Eventhandler aufgerufen, wenn eine Taste gedrückt wird.

MouseHandler.project:

In diesem Beispiel wird das Interface `VisuElems.VisuElemBase.IMouseEventHandler` implementiert.

Die Methode `HandleMouseButtonEvent` wird vom Eventhandler aufgerufen, wenn eine Maustaste gedrückt oder losgelassen wird.

Die Methode `HandleMouseMoveEvent` wird vom Eventhandler aufgerufen, wenn die Maus bewegt wird.

6 Screenshots

| | | |
|------------------------|-----------|-----------|
| Move | Down | Up |
| iX: 406 | iX: 530 | iX: 530 |
| iY: 412 | iY: 5 | iY: 5 |
| Events: 28 | Events: 1 | Events: 1 |
| Mode: VisuEventManager | | |



| |
|----------------------|
| Increment: 0 |
| Start Disable Inputs |