

HTTP Client Example



Mit dem Funktionsbaustein "HTTP Client" können http- Anfragen sowie die darauf folgenden Antworten zwischen einer CODESYS-Steuerung und einem Webserver ausgetauscht werden.

Produktbeschreibung

Das CODESYS Software-Package enthält eine Bibliothek mit einem Funktionsbaustein zur Kommunikation mit einem Webserver via HTTP.

- Mit http-GET können Daten von einem Webserver abgefragt werden.
- Mit http-POST und http-PUT können Daten von der Steuerung zu einem Webserver übertragen werden.
- Mit http-DELETE können Daten auf einem Webserver gelöscht werden.
- Mit http-HEAD kann der http-Header abgefragt werden.

Der http-Header einer Anfrage kann dabei beliebig erweitert werden. Die Bibliothek ist als Quellcode im CODESYS Package enthalten.

Funktionsumfang

Der Funktionsbaustein HTTPClient

Funktionsbaustein zum Versenden von http-Anfragen. Das Beispielprojekt `HTTPClient.project` veranschaulicht die Verwendung dieses Funktionsbausteins.

Die Funktion URLDecoder

Funktion zum Kodieren und Dekodieren einer URL (Prozentkodierung).

http://httpbin.org/get

Busy Done Error

HTTP Status 200 **Content Length** 187

Response Header

```
Server: nginx
Date: Thu, 22 Sep 2016 09:11:38 GMT
Content-Type: application/json
Content-Length: 188
Connection: close
Access-Control-Allow-Origin: *
Access-Control-Allow-Credentials: true
```

Response Content

```
{
  "args": {},
  "headers": {
    "Content-Type": "application/x-www-form-urlencoded",
    "Host": "httpbin.org"
  },
  "origin": "213.182.7.179",
  "url": "http://httpbin.org/get"
}
```

Screenshot: HTTP Client Visualisierung im CODESYS Development System

Allgemeine Informationen



Hersteller	3S-Smart Software Solutions GmbH Memminger Straße 151 87439 Kempten Deutschland
Support	Tel: +49 831 54031 66 support@codesys.com
Artikel	HTTP Client Example
Artikelnummer	000075
Vertrieb	CODESYS Store store.codesys.com
Lieferumfang	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Bibliothek HTTPClient.library incl. Quellcode ▪ Beispielprojekt HTTPClient.project

Systemvoraussetzungen und Einschränkungen

Programmiersystem	CODESYS Development System V3.5.9.0 oder höher
Laufzeitsystem	CODESYS Control V3.5.9.0 oder höher
Unterstützte Plattformen / Geräte	Alle Plattformen der CODESYS Runtime Umgebung Hinweis: Verwenden Sie das Projekt "Device Reader", um die von der Steuerung unterstützten Funktionen zu ermitteln. „Device Reader“ ist kostenlos im CODESYS Store erhältlich.
Zusätzliche Anforderungen	Keine
Einschränkungen	Keine
Lizenzierung	Keine Lizenz erforderlich
Erforderliches Zubehör	Keines